



CONFIGURATION MATÉRIELLE et LOGICIELLE DES SIMULATEURS SINAPSE

Nos simulateurs fonctionnent sous Windows sur PC ou MAC (1), avec 1, 2 ou 3 écrans selon la configuration.

- * Dans le cas d'une utilisation mono-écran, l'utilisateur doit cliquer sur une icône pour voir l'imprimé. L'affichage de l'imprimé occupe l'écran jusqu'à ce que l'utilisateur décide de reprendre l'atelier d'impression.
- * Dans le cas d'une utilisation double-écran, l'utilisateur voit l'atelier d'impression (console de presse et groupes d'impression) sur un écran, et une copie de l'imprimé sur le deuxième écran.

Lors de l'utilisation de la configuration double écran, l'utilisateur déplace la souris naturellement d'un écran vers l'autre: quand elle arrive au bord d'un écran, elle réapparaît sur l'autre.

NOTE : L'utilisation de la configuration mono écran utilise du matériel standard. L'utilisation de la configuration double écran nécessite une carte graphique spéciale (voir ci-dessous).

Configuration mono-écran

Tour PC	Minimum	Recommandé
Processeur	INTEL CORE™ i5 Ou équivalent	INTEL CORE™ i7 Ou équivalent
RAM	4 ou 8 GB selon le système d'exploitation	
Système d'exploitation supporté	Windows 7, 8, 8.1 and 10, 32 or 64 bit	
Carte graphique	1280 x 1024, 16M Colors	
Ecran	Ecran plat, résolution native de 1600 X 1200 Ou Ecran tactile 20"	
Lecteur DVD ROM	Requis	Requis
Souris et son	Requis	Requis

Note (1) : Pour utiliser les simulateurs sur un MAC (tel Macbook ou IMac) vous devrez utiliser Windows à partir d'un dual boot ou d'un bureau virtuel tel Parallels Desktop (logiciel à acquérir).

SINAPSE Print Simulators

Bât. Epicure – Les Algorithmes – Route de l'Orme aux Merisiers – 91194 SAINT AUBIN CEDEX - France

Tél. : +33 (0)1.69.35.54.00 - Fax : +33 (0)1.69.35.07.15 - e-mail : info@sinapseprint.com

S.A.S. au capital de 400 300 Euros - RCS. EVERY B 432 377 604 – TVA Intra. FR 33 432 377 604 – Code NAF 5829C

Configuration double écran

- La carte graphique doit comprendre **2 sorties DVI intégrées** :

Exemple de cartes compatibles :

- GeForce GT 620 ou équivalent
- 2^{ème} Moniteur : Mêmes caractéristiques que le premier écran

NOTE: La carte graphique remplace la carte graphique existante. Pour plus d'informations, veuillez consulter le site de **Nvidia** : <http://www.nvidia.com/page/home.html> ou **AMD Graphics** <http://www.amd.com/us/products/Page...>

Console Tactile « Touch Console » (3 écrans)

Tour PC	Configuration <u>requis</u>
PC	DELL Precision série 3000
RAM	4 ou 8 GB selon le système d'exploitation
écran	Seuls modèles compatibles 1 écran ELO TOUCH ref 4201 L 2 écrans ELO TOUCH ref 1915 L
Système d'exploitation supporté	Windows 7, 8, 8.1 et 10, 32 ou 64 bit
Souris et son	Requis
Lecteur DVD	Requis
Cartes graphiques	2 cartes graphiques supplémentaires : reference GEFORCE GT 620 low profile

Un module additionnel est requis pour chaque simulateur utilisant la console tactile.

Les simulateurs suivants peuvent être utilisés avec la console tactile: SHOTS, HEATSET, FLEXO et GRAVURE

SINAPSE Print Simulators

Version CLOUD

Les simulateurs sont désormais disponibles en version Cloud. Cette option vous permet d'utiliser nos logiciels depuis n'importe quelle plateforme, tels PC, MAC et tablettes. Aucune installation locale n'est nécessaire.

Version CLOUD	Configuration recommandée
Plateformes	PC, Macbook, Imac, IPAD3 ou tablette android
RAM	4 ou 8 GB selon le système d'exploitation
Ecrans	Ecran plat, résolution native de 1600 X 1200 Ou Ecran tactile 20" (Configuration 2 écrans supportée)
Système d'exploitation supporté	PC : Windows 7, 8, 8.1 et 10, 32 ou 64 bit MAC : OS X 10.9 ou plus IPAD : iOS 7.0 ANDROID : 4.0 ou plus
Souris et son	Requis
Lecteur DVD	Non requis
Carte graphique	1280 x 1024, 16M Colors

Si vous avez d'éventuelles questions concernant ces configurations, n'hésitez pas à contacter votre distributeur ou SINAPSE PRINT SIMULATORS.

SINAPSE Print Simulators