

Sinapse Print Simulators



TouchConsole para Simuladores Sinapse Print

A interface TouchConsole para simuladores de impressão foi recentemente introduzida na Chinaprint Trade Show em Beijing. Esta tecnologia foi permitiu que Sinapse oferecesse a seus usuários o acesso à expertise de operações de impressão sem os custos e restrições existentes em consoles de impressão reais. O ambiente de simulação também foi adaptado para o uso de três monitores, como em ambientes reais.



TouchConsole para Simulador Sheetfed com interface do tipo Heidelberg-SM.

1ª instalação industrial : Julho de 2013

As funções do TouchConsole são similares aos de uma impressora real – o operador deposita a amostra de folha de impressão ou assinatura no console acima dos códigos de cor correspondentes e, então, realiza ajustes. Conforme os códigos de cor são ajustados no TouchConsole, as mudanças são mostradas na tela de saída simulada imediatamente acima.

Uma característica que proporciona grande flexibilidade é que o mesmo hardware TouchConsole pode ser usado para rodar diferentes simuladores. Interfaces actualmente disponíveis incluem Sheetfed (Heidelberg SM) e Heatset (GOSS M600).

Disponibilidade do Touch Console :

1. Disponível para o Simulador Sheetfed – versão Heidelberg SM.
 2. Disponível para o Simulador Heatset – versão GOSS M600 Omnicon (conforme a figura).
 3. Não ainda disponível para simuladores de Jornal.
 4. Não ainda disponível para simuladores Flexo ou Gravure.
- A adaptação para essas tecnologias é diferente, pois elas não usam “códigos de tinta”.



TouchConsole para Simulador Heatset com interface do tipo GOSS M600.

Especificações Técnicas :

hardware requerido para todos os TouchConsoles (com custo aproximado)

- **3** telas sensíveis ao toque ELO Touch (todos os drivers são compatíveis e as telas podem ser calibradas quanto ao toque)
- **1** tela ELO TOUCH 42" : modelo de referência 4200L (1600 €/ \$2 000)
- **2** telas ELO TOUCH 19" : modelo de referência 1915L (600 €/ \$800 por tela)
- **1** computador DELL : referência OPTIPLEX 7010 ou 9010 (700 €/ \$800)
- **2** placas gráficas adicionais : referência GEFORCE GT620 (80 €/ \$100)
- **1** software Touch Console Sinapse adicional (módulos separados para Sheetfed e Heatset)

Notas :

- A mesma licença de simulador pode ser usada no TouchConsole (com módulos adicionais de software) ou em configurações padrão de simuladores (1 ou 2 monitores) na mesma rede.
- É necessária uma tela central de grande dimensão para facilitar o acesso aos códigos de tinta.
- Sinapse não suporta outras configurações de hardware para este console.

Para mais informações, por favor, contate Tito Rossi at : trossi@etechsimulation.com